

CHEF DE PROJET GRAPHISTE EXPERIMENTE (H/F)

Spécialisé depuis 1985 dans la conception et la construction de décors en France et en Europe, l'atelier Devineau réalise des projets pour le spectacle vivant (opéra, théâtre, exposition) et des décors pour l'industrie du luxe.

Au sein du bureau d'études, l'Atelier Devineau recrute une personne en qualité de chef de projet, graphiste.

Missions :

Gestion des prestations graphisme et impression de l'atelier Devineau

Prise en charge des projets d'impression dans le cadre des décors conçus à l'atelier Devineau (Théâtre, Opéra, Mode, événement)

Suivi des projets avec les différents clients de l'atelier (scénographes, maison de mode, production)

Suivi et conseils sur les supports d'impression en lien avec les imprimeurs

Lien avec les corps de métier en rapport avec vos missions (décoration, tapisserie, construction)

Prise de vue d'éléments décoratifs

Gestion des réseaux sociaux et mise à jour du site internet de l'atelier Devineau en lien avec un Community Manager

Suivi photographique des projets de décor réalisés par l'atelier pour diffusion et communication

Compétences techniques :

Maitrise de la Suite Adobe (Photoshop, Illustrator, Indesign, Acrobat)

Maitrise de l'environnement MAC

Conception et mise en conformité de fichiers prêts pour impression

Maitrise de la composition et de la chaîne graphique

Connaissance de la bureautique (Microsoft)

Anglais écrit et parlé

Notion de Sketchup

Qualités recherchées

Travail en équipe, sens de l'organisation, gestion de projet et suivi

Autonomie, initiative, rigueur, respect des délais

Sensibilité à la scénographie, à la décoration liée à l'atelier Devineau (peinture/sculpture)

Lecture et compréhension de plans de constructions

Connaissance des métiers de l'imprimerie

Date de prise de poste : dès que possible

Localisation : 28 rue de la Victoire, 93150 Le Blanc Mesnil

Type d'emploi : CDI

CONTACT

recrutement@atelierdevineau.com

Victor Denès / Marianne Magnin